

FORMULA NEXT – Regolamento Ufficiale 2025–2026

Un campionato itinerante di rental kart in Campania, aperto a piloti amatoriali e pensato per una competizione sana, inclusiva e divertente.

1) Calendario

Campionato su 10 Round (settembre 2025 -> giugno 2026).

#	Data	Circuito	Località
1	15/09/2025	Pista Italia	Castel Volturno
2	13/10/2025	Kartodromo Iscaro	Chianche
3	10/11/2025	Pista Caudina	Montesarchio
4	15/12/2025	Kartodromo Napoli	Afragola
5	19/01/2026	Hollywood Kart	Marcianise
6	23/02/2026	Kartodromo Napoli	Afragola
7	30/03/2026	Kartodromo di Casaluce	Casaluce
8	27/04/2026	Pista Italia	Castel Volturno
9	25/05/2026	Pista Caudina	Montesarchio
10	22/06/2026	Kartodromo di Casaluce	Casaluce

Le date e i circuiti possono subire variazioni per cause organizzative o di sicurezza. Eventuali modifiche saranno comunicate sui canali ufficiali Formula Next.

Rinvii e recuperi. In caso di rinvio per meteo avverso la cui certezza dovesse giungere prima della riunione dei piloti sul luogo dell'evento, i Direttori di Gara comunicheranno una data di riserva nella quale recuperare il Round. Lo stesso varrà se il Round dovesse essere rinviato per qualsiasi causa di forza maggiore non dipendente dal singolo pilota (ad es. indisponibilità improvvisa dell'impianto per qualsivoglia motivazione).

Emergenze last-minute. Se, invece, condizioni meteorologiche avverse dovessero sopraggiungere, in maniera improvvisa, anche a ridosso del via del Round o durante lo stesso, o qualsiasi evento improvviso di forza maggiore dovesse verificarsi prima o durante il Round, i Direttori di Gara (d'ora in poi DdG) attueranno la seguente procedura:

- Fase di attesa per verifica miglioramento meteorologico o risoluzione della problematica; in caso positivo, il Round inizia/riprende appena possibile.
- Se, dopo un tempo ragionevole, le condizioni meteo continuano a non permettere lo svolgimento del Round oppure il problema che ha causato l'interruzione non si risolve, i DdG rinverranno il Round comunicando una data di riserva per svolgere/completare il Round stesso.

Al Round che verrà eventualmente rinviato si applicherà il normale sistema di punteggio descritto all'Art. 4.

Ogni Round si svolgerà solo ed esclusivamente se viene garantita la presenza del 50% + 1 dei piloti (in questo caso, se sono presenti almeno 7 piloti).

2) Piloti e Scuderie

- Ammesse 6 scuderie da 2 piloti ciascuna (totale 12 piloti).
- Le scuderie sono sorteggiate a inizio stagione e restano fisse fino al termine.
- Fasce piloti (per equilibrio competitivo): F1 -> Veterani; F2 -> Affermati; F3 -> Mestieranti; F4 -> Disastri.
- Composizione tramite sorteggio manuale dei DdG: 3 scuderie = F1+F4; 3 scuderie = F2+F3.
- **Nomi Scuderie:** Apex Racing Team · Vortex GP · Silver Arrow · Thunderbolt Motors Titan Performance · Phantom Engine.

Le scuderie saranno assegnate per sorteggio alle coppie di piloti che si saranno formate.

3) Struttura dei Round

- **Qualifiche** -> 10 minuti -> determinano la griglia di Gara 1.
- **Gara 1** -> 10 giri oppure 10 minuti (come stabilito dall'impianto ospitante) -> ordine della griglia di partenza in base ai risultati delle Qualifiche.
- **Gara 2** -> come Gara 1 -> griglia invertita (si invertono solo i piloti, non i kart) sull'ordine d'arrivo ufficiale di Gara 1.

Partecipazione: tutti i piloti che prendono parte al Round dovranno partecipare a Qualifiche, Gara 1 e Gara 2.

3.1 - Regola della griglia di partenza invertita

Per Gara 2 si seguirà la regola della griglia di partenza invertita: se si assume che il pilota X ha corso con il kart X in Gara 1, in base alla posizione finale del kart X in Gara 1 sarà stabilita la griglia di partenza invertita in Gara 2 nel seguente modo (in caso di assenza di qualche pilota in Gara 2, la regola è ugualmente applicabile con le ovvie modifiche alla tabella sottostante):

Posizione al termine di Gara 1	Posizione in griglia di partenza di Gara 2
1° Posizione per il kart 1, guidato dal pilota 1	1° Posizione per pilota 12, che guiderà il kart 1
2° Posizione per il kart 2, guidato dal pilota 2	2° Posizione per pilota 11, che guiderà il kart 2
3° Posizione per il kart 3, guidato dal pilota 3	3° Posizione per pilota 10, che guiderà il kart 3
4° Posizione per il kart 4, guidato dal pilota 4	4° Posizione per pilota 9, che guiderà il kart 4
5° Posizione per il kart 5, guidato dal pilota 5	5° Posizione per pilota 8, che guiderà il kart 5
6° Posizione per il kart 6, guidato dal pilota 6	6° Posizione per pilota 7, che guiderà il kart 6

7° Posizione per il kart 7, guidato dal pilota 7	7° Posizione per pilota 6, che guiderà il kart 7
8° Posizione per il kart 8, guidato dal pilota 8	8° Posizione per pilota 5, che guiderà il kart 8
9° Posizione per il kart 9, guidato dal pilota 9	9° Posizione per pilota 4, che guiderà il kart 9
10° Posizione per il kart 10, guidato dal pilota 10	10° Posizione per pilota 3, che guiderà il kart 10
11° Posizione per il kart 11, guidato dal pilota 11	11° Posizione per pilota 2, che guiderà il kart 11
12° Posizione per il kart 12, guidato dal pilota 12	12° Posizione per pilota 1, che guiderà il kart 12

4) Sistema di punteggio

4.1 - Gara 1

Pos.	Pt.	Pos.	Pt.
1°	25	7°	9
2°	20	8°	8
3°	16	9°	7
4°	13	10°	6
5°	11	11°	5
6°	10	12°	4

4.2 - Gara 2

Gara 2 utilizza una scala punti dedicata e fissa (non proporzionale a Gara 1) progettata per mantenere un impatto inferiore rispetto a Gara 1 e per bilanciare l'effetto della griglia invertita.

Pos.	Pt.	Pos.	Pt.
1°	18	7°	6
2°	14	8°	5
3°	11	9°	4
4°	9	10°	3
5°	8	11°	2
6°	7	12°	1

4.3 - Punteggi giro più veloce

- Pole Position (Qualifiche): +2 pt.
- Giro più veloce (Gara 1 e Gara 2): +1 pt. per Gara 1, +1 pt. per Gara 2.

Nel caso in cui qualche pilota dovesse assentarsi per qualsiasi motivo ad un intero Round oppure in una particolare sessione del Round stesso, i punteggi mostrati non subiranno alcuna variazione.

5) Classifiche Piloti e Costruttori

Il campionato si articola su dieci Round.

Per ciascun pilota verranno selezionati i migliori 8 risultati di Round (2 scarti), vedi Art. 9.

Naturalmente la classifica generale (Piloti e Costruttori) sarà data dalla somma dei punteggi validi (dopo aver considerato gli scarti per ciascun pilota).

Affinché un pilota venga considerato classificato (e quindi gli vengano assegnati i punti previsti dall'Art. 4), egli dovrà aver completato almeno il 50% dei giri completati dal vincitore di quella sessione; in caso contrario, al termine della sessione verrà considerato NON CLASSIFICATO (DNF).

6) Spareggi in Classifiche (ex aequo)

- 1 -> Maggior numero di vittorie di Round.
- 2 -> Maggior numero di vittorie in Gara 1.
- 3 -> Maggior numero di vittorie complessive (Gara 1 + Gara 2).
- 4 -> Maggior numero di secondi posti, quindi terzi, ecc.
- 5 -> Miglior risultato singolo in un Round.
- 6 -> Maggior numero di Pole Position.
- 7 -> Maggior numero di giri più veloci in Gara 1.
- 8 -> Maggior numero di giri più veloci complessivi (Gara 1 + Gara 2).
- 9 -> Prevale chi ha ottenuto per primo il miglior risultato (dal criterio 1 fino al criterio 8).

7) Assegnazione & Posizionamento Kart e Piloti

- Qualifiche: i kart vengono assegnati ai piloti tramite sorteggio.
- Gara 1: si mantiene il kart delle Qualifiche.
- Gara 2: una volta stabilita la classifica finale dei kart (dal primo al dodicesimo posto), i kart manterranno la loro posizione di griglia. I piloti, invece, partiranno in griglia in ordine invertito rispetto al risultato precedente (ad es. il pilota arrivato primo ha corso con il kart arrivato primo -> nella Gara 2 il kart arrivato primo rimarrà in pole position, dunque in prima posizione, ma il pilota arrivato primo partirà dall'ultima posizione in base alla regola della griglia invertita, e così via... vedi Art. 3.1)
- Zavorre per Gara 2: al termine di Gara 1 il pilota deve portare con sé le eventuali zavorre (negli impianti in cui lo zavorramento viene consentito) e posizionarle sul kart assegnato per Gara 2 secondo la regola della griglia invertita.

Gettoni cambio-kart: ogni pilota dispone di 2 gettoni in tutto il campionato (validi dall'inizio Qualifiche all'inizio di Gara 1). I 2 gettoni sono utilizzabili dall'apertura delle Qualifiche all'uscita in griglia di Gara 1. Ogni uso gettone è annotato dai DdG.

Eccezioni all'inversione dei kart tra Gara 1 e Gara 2: Se il kart destinato al pilota risulta inutilizzabile per qualsiasi motivo (cattivo bilanciamento, prestazioni evidentemente ridotte per

incidenti al kart precedenti, ecc...), egli riceverà un kart sostitutivo; gli altri abbinamenti restano invariati. In questo caso la sostituzione non sarà considerata come consumo di un gettone.

8) Procedure di Partenza

Partenza da fermo (standing start). La procedura è regolata da semaforo/luci e/o indicazioni dei DdG (su specifiche degli impianti ospitanti). Allo spegnimento del semaforo (o al segnale di via), **ogni movimento anticipato costituisce Jump Start (e sarà dunque soggetto a penalità)**. I piloti devono mantenere la posizione di griglia assegnata e rispettare i riferimenti di casella. **Ogni falso allineamento sarà soggetto a penalità.**

Queste procedure costituiscono il quadro generale, ma possono variare di volta in volta in base all'organizzazione del circuito ospitante; per ogni Round esse sono definite e comunicate nel briefing iniziale.

9) Scarti

- **Numero scarti:** 2 Round su 10 (conteggiati a fine campionato).
- **Cosa si scarta:** l'intero Round (Qualifiche + Gara 1 + Gara 2). È possibile scartare Round ai quali il pilota coinvolto non ha partecipato oppure vi abbia partecipato solo in parte. **Per un pilota non potranno essere scartati Round in cui si è rimediata una squalifica (d'ora in poi DSQ) che sia per l'intero Round o per una/più sessioni del Round stesso.**
- **Classifiche durante la stagione:** classifiche provvisorie senza scarti.
- **Applicazione automatica:** vengono eliminati i due peggiori punteggi.
- **Trasparenza:** le classifiche finali indicano chiaramente quali Round sono stati conteggiati e quali scartati per ogni pilota.

10) Penalità & Condotta

Principi generali

- **Guida corretta, rispetto degli avversari, no manovre pericolose** (dive-bomb incontrollati, zig-zag prolungati, chiusure tardive).
- **Difesa: concessa una sola variazione di traiettoria; in frenata deve essere lasciato spazio sufficiente se l'avversario è affiancato.**
- **"Blue flag":** chi è doppiato deve mantenere la traiettoria e facilitare il sorpasso senza frenate improvvise.

Penalità ufficiali

- **Contatto con testacoda/fuoriuscita dalla pista e guadagno posizione (che sia di chi ha provocato la spinta o di altro pilota che approfitta del contatto): +5 s**

- Sorpasso effettuato “accompagnando” completamente fuori pista (con tutte e 4 le ruote) l'altro pilota: +3s
- Falso allineamento: +3 s
- Jump Start (movimento evidente/sorpasso prima del via): +5 s
- Un pilota effettua un sorpasso tagliando completamente una curva, e tutte e quattro le ruote del kart si trovano al di fuori del circuito (esclusi i cordoli): +5s
- Condotta antisportiva post-gara: comportamenti contrari a lealtà, rispetto e sicurezza fuori dalla pista (parco chiuso, pit, paddock, griglia, aree comuni e canali ufficiali), tra cui a titolo esemplificativo: insulti/minacce, contatto fisico o gesti aggressivi, danneggiamento di kart/attrezzature/impianto, ostacolo a procedure ufficiali, comportamenti discriminatori: **DSQ dal Round ed eventuale esclusione dal campionato, a discrezione dei DdG.**
- Mancato trasferimento e corretto fissaggio delle zavorre di Gara 1 sul kart assegnato per Gara 2: DSQ in Gara 2.

Incidente dopo testacoda

- **Raccomandazione di sicurezza:** *il pilota che va in testacoda deve, ove possibile, liberare la traiettoria ideale e mantenere il kart prevedibile (fermo o in lento rotolamento, senza attraversare la pista) in attesa che sopraggiungano altri piloti.*
- **Nessuna sanzione:** *solo se, dopo il testacoda, il kart di chi è andato in testacoda resta prevedibile e i piloti che seguono non disponevano di tempo/spazio ragionevoli per evitare il contatto.*
- **+5 s, per chi è andato in testacoda, per rientro non sicuro in traiettoria con scontro che rallenta l'avversario.**

L'inversione griglia di Gara 2 è determinata solo ed esclusivamente dai piazzamenti di Gara 1 (senza applicazione di penalità). Tutte le penalità (comprese quelle di Gara 1) sono valutate e applicate solo al termine di Gara 2 e saranno rilevanti ai soli fini dell'assegnazione punti e delle classifiche ufficiali.

11) Poteri dei Direttori di Gara

Autorità su procedure, sanzioni, esclusioni dai Round e posticipo dei Round.

Le decisioni prese saranno immediatamente esecutive.

12) Prove Video Ufficiali

Formula Next utilizza un sistema di registrazione video ufficiale (tramite drone) per monitorare l'intero svolgimento dei Round. **Le immagini ufficiali costituiscono unicamente mezzo di supporto e non necessariamente vincolante per valutare proteste e penalità eventuali.**

Registrazioni private (GoPro, smartphone, ecc.) possono essere presentate come supporto, ma hanno valore solo indicativo e non vincolante. Le decisioni prese dai DdG sono definitive e insindacabili.

Il sistema di registrazione video ufficiale **non sarà utilizzabile nei Round che si svolgono in impianti indoor**, motivo per cui durante tali Round qualsiasi decisione su situazioni che possono essere considerate da penalizzare, proteste e intensità delle eventuali penalità sarà a totale discrezione dei DdG.

13) Equipaggiamento, Pesi e Zavorre

Obbligatorie: casco integrale omologato, calzature chiuse. *Consigliati: tuta maniche/pantaloni lunghi o tuta kart; paraschiena e para costole; guanti.*

Peso minimo (pilota + equipaggiamento.): 80,0 kg.

Zavorre: consentite se fornite dall'impianto; responsabilità del pilota fissarle correttamente.

Limite: La zavorra massima applicabile al kart è 20 kg. Le zavorre devono essere fornite dall'impianto e fissate in modo sicuro; violazioni comportano DSQ in Gara 2.

Nei Round disputati su circuiti indoor non è previsto l'uso delle zavorre.

Verifica peso: a inizio Qualifiche sulla bilancia fornita dall'impianto ospitante.

Idoneità. Ogni pilota dichiara idoneità psico-fisica alla guida e l'assenza di condizioni ostative.

Alcool e sostanze. È vietato partecipare sotto effetto di alcool o sostanze.

14) Quota, Servizi e Costi Round

L'iscrizione al campionato è totalmente gratuita. Niente quote di ingresso, solo voglia di correre.

Contributo simbolico per pilota

Ogni pilota partecipa con un **piccolo contributo simbolico**, destinato a materiali e riconoscimenti ufficiali:

- **T-shirt personalizzata** con il tuo nome e numero gara,
- **Cappellino ufficiale Formula Next,**
- **Coppe e premi** per i Round e per la classifica finale.

Un modo per sostenere insieme l'immagine e l'identità del campionato, portando con orgoglio i colori della nostra community.

Web App ufficiale

Accesso **completamente gratuito** per tutti i piloti e appassionati.

Saranno consultabili in ogni momento classifiche, calendari, Regolamento e news direttamente da smartphone, in qualsiasi luogo.

Costi dei Round

Ogni Round prevede la formula: **Qualifiche + Gara 1 + Gara 2**, con tariffe stabilite **direttamente dai kartodromi** che ospitano l'evento. **Non saranno applicati sovrapprezzi né commissioni:** il

costo è quello ufficiale della pista. La quota di partecipazione è dovuta solo dai piloti presenti all'evento.

Se per qualsiasi motivo qualche pilota non può partecipare, nessun importo gli sarà richiesto, indipendentemente dal preavviso. Si paga solo se si corre.

15) Piattaforma Digitale & Social

Da oggi Formula Next corre anche online!

I piloti avranno a disposizione una **Web App ufficiale** e un **profilo Instagram** che lavorano insieme per aggiornare costantemente gli eventi.

Web App

Il punto di riferimento per tutto ciò che è ufficiale:

- **Calendario interattivo** con countdown ai prossimi GP.
- **Classifiche in tempo reale**, piloti e scuderie sempre aggiornate.
- **Regolamento, news, comunicati ufficiali** e tutto ciò che serve per restare informati.
- **Media gallery** con foto e video delle gare, interviste e momenti imperdibili.

La Web App è ottimizzata per smartphone: consultabile ovunque, anche dal paddock!

Instagram ufficiale

Il cuore pulsante della community Formula Next!

Qui si raccontano le emozioni del campionato **in tempo reale**:

- Presentazioni di **piloti e scuderie**.
- **Anteprime dei GP**, con curiosità e pronostici.
- **Risultati e highlights** subito dopo la bandiera a scacchi.
- **Reel, stories e dietro le quinte** per vivere la gara da dentro.

La **Web App** ti dà le informazioni ufficiali.

L'**Instagram** ti fa vivere l'atmosfera.

Insieme, creano la **community racing**: vera, viva e in continua corsa.

16) Privacy, Media e Danni

Immagini e video

Con l'iscrizione al campionato, si autorizza Formula Next a usare **foto e video** delle gare per la comunicazione ufficiale: social, sito, clip e highlights.

Le immagini servono solo a raccontare la stagione e valorizzare i protagonisti, **sempre nel rispetto della privacy e della normativa vigente**.

Trattamento dei dati, danni e responsabilità

I dati dei piloti vengono usati solo per:

- gestire la partecipazione al campionato,
- pubblicare risultati e classifiche,
- diffondere foto/video delle gare,
- adempiere agli obblighi organizzativi o assicurativi.

Tutti i dati (compresi immagini e video) saranno conservati **per un massimo di 24 mesi dalla fine della stagione**.

Niente spam, niente cessioni: solo comunicazione sportiva, chiara e trasparente.

Un circuito è un luogo di passione, ma anche di rispetto.

Chiunque causi **danni dolosi** a strutture, mezzi o kart sarà **responsabile del rimborso** e potrà essere **escluso dal campionato**.

I danni colposi saranno valutati dalla Direzione di Gara, che potrà applicare sanzioni proporzionate.

17) Proteste

A cosa serve

La **protesta** è il modo ufficiale per segnalare un fatto di gara che si ritiene scorretto (sorpasso irregolare, condotta pericolosa, errore nei risultati, ecc.).

Chi può presentare una protesta e termini temporali

- Qualsiasi **pilota iscritto al Round** coinvolto o direttamente interessato.
- La protesta deve essere **personale** (non anonima) e riferita a **fatti avvenuti nel Round**.
- La protesta andrà presentata **entro e non oltre 48 ore a decorrere dal giorno dopo il Round appena concluso**.

18) Modulo Protesta Formula Next

Ogni pilota ha il diritto di segnalare un episodio di gara che ritiene scorretto o meritevole di revisione. Questo modulo serve a raccogliere in modo ufficiale le proteste relative a un Round del campionato Formula Next. I piloti hanno a disposizione **non oltre 48 ore a decorrere dal giorno dopo il Round** per compilare e inviare la segnalazione: oltre questo termine qualsiasi protesta sarà ignorata. Il modulo va compilato con attenzione, inserendo tutte le informazioni richieste in modo chiaro e completo. Saranno richiesti:

- **Dati del Round:** circuito, data, numero Round e sessione (Qualifiche, Gara 1, Gara 2, ecc.).
- **Dati del pilota presentante protesta:** nome, cognome, scuderia, numero kart e contatto e-mail o telefono.
- **Controparti coinvolte:** nomi o numeri dei piloti interessati, se noti.
- **Descrizione dell'episodio:** il pilota dovrà spiegare in modo chiaro e cronologico cosa è accaduto, indicando giro, curva o momento preciso.

- **Prove e/o riferimenti al Regolamento:** si possono allegare link a **video, foto o clip on-board** e segnalare eventuali articoli del Regolamento richiamati.

Al termine della compilazione, verrà chiesto al pilota di **dichiarare la veridicità delle informazioni** e di confermare di aver letto gli **Art. 10 (Penalità e Condotta)** e **Art. 17 (Proteste)** del Regolamento. Il modulo verrà acquisito e analizzato dai DdG, che si avvarranno delle riprese ufficiali e di qualsiasi altra prova e/o strumento tecnologico a disposizione, sentiranno eventuali controparti coinvolte (se note) ed infine stabiliranno l'eventuale sanzione. Si ribadisce che **le riprese ufficiali e qualsiasi altro contenuto video usato per le valutazioni costituiscono solo e soltanto mezzi di supporto e non necessariamente vincolanti ai fini della valutazione. La risoluzione di qualsiasi episodio dubbio, ove anche uno solo degli strumenti tecnologici non riuscisse a fornire supporto adeguato, resta a totale discrezione dei DdG.**

Tutti i dati saranno trattati nel rispetto dell'**Art. 16 (Privacy, Media e Danni)** del Regolamento e utilizzati solo per finalità connesse alla gestione sportiva e disciplinare del Round.

19) Modifiche Regolamentari

I DdG possono aggiornare il Regolamento per qualsiasi motivo; le modifiche hanno effetto dalla pubblicazione sui canali ufficiali.

Ci vediamo in pista! In bocca al lupo a tutti i piloti — che Formula Next abbia inizio.